

SADRŽAJ

Predgovor Uvod 3 4

Problematika kreiranja HTML prezentacije 4 Odgovor: Flash 6

1 Flash

1.1 1.2 1.3 2.1 2.2 2.3 3.1 3.2 3.3 3.4 3.5 3.6 4.1 4.2 4.3 4.4 4.5 5.1 5.2 5.3 5.4

8

Istorijat Flasha 8 Programsko okruženje 8 Rad u Flashu

..... 12

2 ActionScript

16

Skript jezik 16 Elementi jezika 17 Programiranje u ActionScriptu

..... 23

3 Prvi primer: Pasijans

25

Elementi pasijansa 25 Interakcija 26 Kreiranje

karata..... 27 Deljenje karata 29 Prebacivanje karata

..... 30 Undo i Redo mehanizam..... 31

4 Drugi primer: Slagalica

33

Generisanje početnog problema..... 34 Struktura..... 35 Algoritam pretraživanja

..... 36 Animacija..... 37 Performanse..... 38

5 Treći primer: Web memorija

41

Komunikacija s okruženjem 42 Tok programa..... 43 Poruke

..... 44 Program..... 44

49 50 51

2

Dejan Katašić Dejan Katašić

PREDGOVOR

Flash i ActionScript Flash i ActionScript

3

UVOD

PROBLEMATIKA KREIRANJA HTML PREZENTACIJE

HTML – standardizacija i konkurencija

4 Dejan Katašić Dejan Katašić

.....**NAMERNO UKLONJEN DEO TEKSTA**.....

ako je Netscape ako je verzija manja od 4 // radi ovo inače ako je verzija 4.x // ovo za 4.x inače // verzija je 6 // i tada radi ovo inače // nije Netscape, znači IE ako je verzija...

Rezultat je različita realizacija istih zadataka u različitim uslovnim granama. Umanjuje se preglednost koda, povećava se veličina fajla, produžava se vreme učitavanja stranice, povećava se količina podataka koja klijentu nije od koristi...

Bitmapirana grafika

Grafički fajlovi – fotografije, crteži, navigacione slike i drugo, na HTML stranici najšire su prisutni u dva formata - .jpg i .gif. To nije slučajno, jer najbolje odgovaraju zahtevu da pruže što više informacija u što manjem fajlu. Jer, stranica je učitana tek onda kada su učitani svi njeni elementi. Znači da ukupna količina podataka, koja treba da stigne do klijenta da bi browser mogao ispravno da prikaže stranicu, nije manja od zbira veličina fajlova svih elemenata stranice. Takođe, svaki element putuje po posebnom zahtevu, što uslovljava određena kašnjenja u komunikaciji klijenta i servera i produžava vreme učitavanja. Keširanje elemenata koji se ponavljaju na različitim stranicama jeste od pomoći, ali ne i pri prvom pristupu prezentaciji (prva stranica jeste najbitnija u odluci posetioca hoće li ostati ili odustati od posete).

**----- OSTATAK TEKSTA NIJE PRIKAZAN. CEO RAD MOŽETE
PREUZETI NA SAJTU. -----**

www.maturskiradovi.net

MOŽETE NAS KONTAKTIRATI NA E-MAIL: maturskiradovi.net@gmail.com